

TENIS DE MESA

1. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

Cada Promoción participante estará representada por dos (2) jugadores.

2. INSCRIPCIÓN

- a. En cada fecha las Promociones participantes inscribirán a dos (2) jugadores titulares y a un (1) suplente (opcional).
- b. La inscripción se realizará quince (15) minutos antes de la hora fijada para el inicio de cada partido.

3. REGLAS DE JUEGO

- a. La competencia se desarrollará en la modalidad de Singles y se efectuará en series por Promociones.
- b. En cada serie los equipos se enfrentarán “todos contra todos”.
- c. En cada partido se asignará dos (2) puntos al jugador que gane, un (1) punto al perdedor y cero (0) puntos para el *walkover* (WO).
- d. Los partidos se disputarán en un máximo de 5 sets; el que gane tres (3) sets será el vencedor.
- e. Ganará un (1) juego (set) el jugador que primero alcance once (11) puntos. En caso de empate a diez (10) puntos, el ganador será el que alcance primero dos (2) puntos seguidos de diferencia.
- f. Los cambios para la ejecución de los saques en cada set se efectuarán cada dos (2) puntos.
- g. Los partidos se desarrollarán en forma continua. Durante la realización del partido cada jugador tiene derecho a:
 - (1) Un descanso de hasta un (1) minuto entre juegos sucesivos de un partido.
 - (2) Breves descansos para utilizar la toalla después de cada seis (6) puntos, desde el inicio de cada juego y en el cambio de lado, en el último juego posible de un partido.
 - (3) Solicitar un período de tiempo muerto de hasta un (1) minuto durante el partido.
 - (4) La petición válida de tiempo muerto es concedida por una sola vez, durante todo el partido.
- h. Los jugadores permanecerán en el área de juego o en sus inmediaciones durante todo el partido, a menos que la mesa de control autorice lo contrario; en los descansos entre los sets y en los tiempos muertos permanecerán como máximo a tres (3) metros del área de juego, bajo la supervisión del árbitro.
- i. Los partidos se desarrollarán en forma simultánea en dos mesas, en las horas y turnos establecidos en el fixture.

- j. En caso de retraso de algún jugador o equipo, habrá una tolerancia de diez (10) minutos, después de lo cual se declarará perdedor por *walkover* al jugador o equipo que no se presentó.
- k. Si un equipo pierde dos (2) fechas por *walkover*, automáticamente quedará eliminado de la competencia y no podrá seguir participando.
- l. El jugador que desistiera de jugar durante un partido (cualquiera que fuera la razón), será declarado perdedor por abandono, sin lugar a reclamos posteriores.
- m. El o los partidos suspendidos por causas ajenas a la conducción de la competencia, serán reiniciados en la misma fecha o en fecha posterior con el puntaje alcanzado.
- n. Los resultados se evalúan en forma independiente por series, de tal manera que en cada serie resulte un campeón, un subcampeón y un tercer puesto.
- o. Los jugadores utilizarán sus propias raquetas no pudiendo existir observación alguna del oponente.
- p. Las pelotas para cada fecha serán proporcionadas por la Promoción responsable de la organización del evento.

4. RESULTADO FINAL

- a. En cada serie se declarará ganador al equipo que alcance el mayor puntaje.
- b. En caso de que dos (2) o más equipos obtengan el mismo puntaje, se tomará en cuenta la suma algebraica de sets ganados y perdidos; a igual número de sets, se hará la suma algebraica de puntos alcanzados en los partidos.
- c. De persistir el empate, se tendrá en cuenta el resultado del partido entre los equipos empatados.
- d. La Promoción responsable de la disciplina publicará en un lugar visible la información correspondiente al desarrollo de cada fecha, así como el resultado final al término de la competencia.

5. SORTEO

- a. La conformación de las series y la determinación del número que le corresponde a cada Promoción participante en el fixture se hará en Asamblea de Delegados.
- b. Antes de cada partido se efectuará un sorteo para definir las parejas de jugadores que se enfrentarán entre sí, En caso de que un equipo presente solo un jugador, se mantendrá el sorteo establecido para determinar con cuál de los participantes del equipo rival de turno se enfrentará.

6. MESA DE CONTROL

- a. Estará conformada por:
 - (1) Presidente: Representante de la Promoción responsable de la organización de la disciplina.
 - (2) Delegados: Un (1) delegado por Promoción que se encuentre jugando en

ese momento.

- b. Responsabilidad: Resolver las situaciones y/o casos no considerados en las presentes bases.

7. RECLAMACIONES

El procedimiento para las reclamaciones y apelaciones en lo referente a la aplicación de las bases se ceñirá a lo establecido en el artículo 39° del Estatuto.

8. ARBITRAJE

- a. El árbitro para cada partido será nombrado por la mesa de control.
- b. Cualquier duda durante el juego será resuelta por el árbitro, de acuerdo con el Reglamento Técnico de Juego de la Federación Deportiva Peruana de Tenis de Mesa.

9. VESTIMENTA

Polo del color asignado a cada Promoción, short o pantalón de buzo y zapatillas.

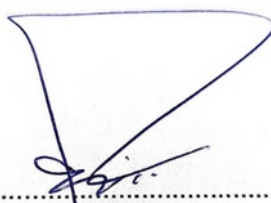
10. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS

- a. No se permitirá el tránsito de personas por la zona de competencias.
- b. Está prohibido el uso de equipo de amplificación que distraiga a los jugadores durante el desarrollo de los partidos.
- c. El torneo deberá contar con el apoyo de una ambulancia, debidamente equipada y con un médico, enfermero y chofer, en condiciones de prestar asistencia médica de primeros auxilios o realizar la evacuación de emergencia al Hospital Militar Geriátrico u Hospital Militar Central, si fuera necesario.

Los reglamentos de las Federaciones Nacionales e Internacionales solo serán tomadas en cuenta como referencia y no como algo determinante.

Víctor Estrada Portocarrero
Coronel
Presidente de la Promoción 1982

Fernando Angulo Ladrón de Guevara
Coronel
Delegado de deportes



Juan Adolfo Mendiz Apahuasco
Gral Brig
Presidente de la Comisión Organizadora
Judeinpro 2026