



## **BASES FULBITO**

### **1. COMPOSICION DE LOS EQUIPOS**

Cada Promoción participante estará representada por DOCE (12) jugadores.

### **2. INSCRIPCIÓN**

- a. En cada fecha las Promociones participantes inscribirán SIETE (07) jugadores titulares y CINCO (05) suplentes,
- b. La inscripción se realizará en la mesa de control por el oficial delegado de cada equipo, Quince (15) minutos antes de la hora programada para el inicio del encuentro.

### **3. SISTEMA DE JUEGO**

- a. La competencia se desarrollará con las Promociones inscritas y organizadas en series
- b. En cada serie, la modalidad de juego será de TODOS CONTRA TODOS.
- c. Los partidos se jugarán en la cancha designada, en la fecha y hora programada en el fixture.

### **4. REGLAS DE JUEGO**

- a. Los partidos se jugarán en DOS (02) tiempos con una duración de VEINTE (20) minutos cada uno, existirá un descanso de CINCO (05) minutos. El árbitro tendrá la potestad de añadir, a cada partido, el tiempo que estime haya sido perdido a consecuencia de algunos incidentes o acciones producidas durante el juego, señalando este tiempo adicionado a la mesa de control.
- b. Cada equipo podrá iniciar el partido, como mínimo, con CINCO (05) jugadores, considerando entre ellos, obligatoriamente, al arquero.
- c. Se otorgará una tolerancia de DIEZ (10) minutos después de la hora programada para la presentación de los equipos en la cancha, cumplido este plazo, se declarará PERDEDOR POR WO al equipo que no se presente por el score de cero a tres (0-3). Los goles serán considerados como convertidos a TRES (03) jugadores diferentes y elegidos por el delegado o representante del equipo en cancha ante la mesa de control.
- d. Si un equipo pierde DOS (02) fechas por NO PRESENTARSE (WO), automáticamente quedará eliminado de la competencia y no podrá seguir participando; asignándose a sus rivales el puntaje correspondiente según se detalla en el párrafo “c” anterior.
- e. Cada equipo podrá realizar los cambios de jugadores inscritos que crea conveniente, estando permitido el reingreso de jugadores.
- f. El capitán de equipo, necesariamente, llevará un distintivo en el brazo que lo identifique como tal y será el único jugador que podrá dirigirse directamente



al árbitro del encuentro.

- g. El jugador expulsado del campo de juego por el árbitro no podrá reingresar, quedando automáticamente suspendido para jugar el próximo partido, salvo que la Comisión de Justicia lo sancione con una pena mayor.
- h. El jugador que acumule DOS (02) tarjetas amarillas, queda automáticamente suspendido para jugar el siguiente partido.
- i. DOS (02) tarjetas amarillas, en un mismo partido, determinan la expulsión del jugador (tarjeta roja indirecta).
- j. La tarjeta ROJA anula la amarilla previa para efectos de acumulación de tarjetas amarillas.
- k. Todo saque para reiniciar el juego, ante salida del balón por la línea de fondo, deberá hacerlo el arquero con el pie, hasta la línea que marca el límite anterior del área de penal contraria.
- l. Todo pase del arquero con la mano, durante el juego, no deberá pasar la mitad de la cancha.
- m. El arquero no podrá tomar el balón con las manos ante un pase intencional, con el pie o saque lateral de sus compañeros.
- n. **Todos los goles, incluidos los autogoles, son válidos únicamente si son convertidos dentro del área de penal, con cualquier parte del cuerpo, excepto las manos o brazos.**
- o. Los saques laterales y los córners deben ser ejecutados con las dos manos, los saques laterales producidos dentro del área de penal, serán ejecutados desde la línea límite del área y sin que el balón ingrese a esta.
- p. Para ejecutar el tiro penal, el jugador no podrá tomar más recorrido que el que se lo permita la línea que marca el borde exterior del área.
- q. El árbitro es el único autorizado para declarar el resultado final oficial del partido, luego de finalizar el juego o por WO, de acuerdo con la situación que se presente.
- r. Si de manera reiterada la barra de un equipo profiere ofensas contra el equipo contrincante, el árbitro declarará como finalizado el partido y se le quitarán los puntos que haya ganado en cancha, otorgándoselos al rival.
- s. No podrá participar por el resto del campeonato el jugador que incurra en las faltas siguientes:
  - (1) Ser expulsado por agredir intencionalmente a otro jugador.
  - (2) Ser expulsado por agredir física o verbalmente a un espectador.
  - (3) Ser expulsado por agredir física o verbalmente al árbitro.
  - (4) Proferir comentarios racistas contra otro jugador, contra el árbitro, o contra un espectador y/o la barra rival.
- t. Para los casos de expulsiones con tarjeta roja directa, la Comisión de Justicia, basándose en el informe de la mesa de control, evaluará la sanción correspondiente y comunicará al delegado del equipo su resolución.



- u. El equipo que pierda por WO, aunque sea en una sola oportunidad durante el campeonato, no podrá recibir medalla alguna, pese a que por el puntaje obtenido le debiera corresponder.
- v. El puntaje será acumulado para cada equipo desde la primera hasta la última fecha, siendo como sigue:
  - (1) Partido ganado : 3 puntos
  - (2) Partido empatado: 1 punto
  - (3) Partido perdido : 0 puntos

## **5. RESULTADO FINAL**

- a. Resultará campeón en cada serie, el equipo que obtenga el mayor puntaje al final de la competencia.
- b. En caso de empate en el puntaje entre dos o más equipos, se definirá el puesto teniendo en cuenta las prioridades siguientes:
  - (1) Mayor diferencia de goles.
  - (2) Mayor número de goles a favor.
  - (3) Resultado del partido disputado entre ellos.
  - (4) Sorteo (moneda al aire en el medio de la cancha) efectuado por el árbitro y con la participación de los capitanes de los equipos participantes.

## **6. SORTEO**

La conformación de las series y la determinación del número que le corresponderá a cada Promoción participante en el fixture, se realizará de acuerdo con lo programado por la Comisión Organizadora de los JUDEINPRO.

## **7. MESA DE CONTROL**

- a. Estará conformada por:
  - (1) Presidente: Un (01) representante de la Promoción responsable de la organización de la disciplina.
  - (2) Secretario.
  - (3) Delegados: Un (01) delegado por Promoción que se encuentre jugando en ese momento.
- b. Responsabilidades.
  - (1) Instalarse veinte (20) minutos antes de la hora programada para el partido.
  - (2) Informar en la planilla de juego, junto con el árbitro, acerca de lo sucedido durante el partido.
  - (3) Impedir la participación de jugadores que estén sancionados y/o Inhabilitados.
  - (4) Resolver los casos o situaciones presentadas, no previstas en las bases.
  - (5) Llevar un registro de árbitros nombrados para cada partido.

## **8. RECLAMACIONES**



El procedimiento para las reclamaciones y apelaciones en lo referente a la aplicación de las bases, se ceñirá a lo establecido en el artículo 39° del Estatuto de los JUDEINPRO.

## **9. VESTIMENTA**

- a. Polo del color asignado a la Promoción, short, medias y zapatillas.
- b. El arquero deberá vestir una indumentaria con colores distintos al de los jugadores de ambos equipos.
- c. El capitán del equipo deber tener un brazalete claramente visible, que lo distinga e identifique como tal.

## **10. ARBITRAJE**

- a. Los árbitros serán rotados en cada fecha entre las series y entre los equipos.
- b. Los árbitros serán designados por la Promoción responsable de la organización y desarrollo del campeonato.
- c. El árbitro es la máxima autoridad dentro del campo de juego y sus fallos son inapelables.
- d. El árbitro presentará su informe en la planilla de juego sobre el desarrollo del partido y/o incidentes en caso los hubiere.

## **11. DIVERSOS**

- a. La Promoción responsable de la organización publicará, en un lugar visible, la información correspondiente al desarrollo de cada fecha, así como el resultado final al término de la competencia.
- b. En caso de producirse un WO y estando la cancha disponible, previo acuerdo con los delegados, se podrá adelantar la hora del partido de las Promociones que seguían en la programación.

Todos los equipos que participan en el presente campeonato dan por consentidas y aceptadas estas bases, por lo que se comprometen a cumplir y acatar todas las disposiciones que en ellas se indican, las que no serán sujetas a modificación alguna con el objetivo de alcanzar el éxito deseado.

**Las situaciones no contempladas en las bases y que sucedieran en los partidos del campeonato, serán solucionadas consultando el “Reglamento de la Asociación Peruana de Fútbol/Fulbito” vigente.**